Szkielet gry:

1. Wyświetlanie paragrafów
2. Postacie
   1. Tworzenie
      1. Statystyki
      2. Ekwipunek
   2. Wyświetlanie istniejących postaci
   3. Wczytywanie
   4. Losowanie
3. Zapisywanie
   1. Postęp gry
   2. Postęp postaci
4. System walki
   1. Atak
   2. Obrona
   3. Skille (leczenie, support itp.)
   4. Ucieczka
5. System dialogów
   1. Rozmowa

Rozwiązania:

Paragrafy w pliku CSV